

男女混合の部実施要領

愛媛県小学生バレーボール連盟

(目的)

- ・ 男子・女子が協力して行うミックスゲームの魅力を伝え、多くの子どもたちがバレーボールを楽しむことができるようにする。
- ・ 全国大会に出場する機会を広げることにより、バレーボールへの関心・意欲を高め、小学生バレーボールの発展に努める。

(参加資格)

- (1)男女混合の部に出場するチームは、愛媛県小学生バレーボール連盟に混合でチーム登録をしている団体であること。
- (2)男女混合の部に出場する選手の登録
同一団体の男子、女子、混合チームに登録されている選手は、大会ごとにどの部門でも参加することができる。その場合、登録カテゴリーを変更しなくてもよい。
混合チームのみ登録する場合は、男女共に混合チームに選手登録する。

(チーム編成)

- (1)男女混合チームは、母体となる団体（同一団体）の男子選手と女子選手から結成されなければならない。
- (2) 同じ母体（同一団体）のチームは、構成人数にかかわらず、男子・女子・混合のカテゴリーを選択できる。

(競技規則)

- (1)現行の公益財団法人日本バレーボール協会の定める6人制競技規則による。但し、別に定める小学生バレーボール競技規則を適用する
- (2) コート内の男女の割合は、男子及び女子が常に1人以上であれば、男女混合チームとして編成することができる。
- (3) 競技者交代は、(2)に示した割合を守れば、男女に関係なく競技者交代をすることができる。
- (4) 混合チームのユニフォームは、大会参加チームのユニフォームについてを参照すること。

適用 平成30年4月1日

改定 令和5年5月18日

改定 令和8年3月16日

改定 令和8年4月7日

大会参加チームのユニフォームについて

2026年4月1日作成

2026年4月7日修正

競技委員長

愛媛県小学生バレーボール連盟が主催する大会に参加するチームのユニフォームや用具について、次のように規定する。

1. ユニフォーム

(1) ユニフォーム

ユニフォームとは、ゲームシャツ、パンツを指す。6人制においてはソックスもユニフォームに含まれる。

ユニフォームには配色やデザインが統一されていなければならない。

チームは、カラーの異なった2種類のユニフォーム(ジャージ(シャツ)・ショーツ)を用意することが望ましい。

ユニフォームのメインカラー(主たる色)は、概ね2/3以上を占めていることとする。

ノースリーブのユニフォームについては、禁止とする。

許容されるデザイン(フレンチリーブ、キャプスリーブ)

(2) ゲームシャツ・パンツ

ゲームシャツ及びパンツは色、デザインが統一されていること。

ゲームシャツは半袖、長袖、ノースリーブが混在してはならない。

(3) ソックス

色および長さが統一していること。ワンポイントの色、形の違いは問わない。

2. 競技者番号

(1) ユニフォーム(ジャージ(シャツ))には、選手番号がユニフォームとはっきりと区別できる対照的な色で、明確に表示されていなければならない。

(2) 選手番号は6人制においては1~20番、9人制においては1~18番までとする。ただし、やむを得ない場合は1~99番まで認める。

(3) 競技者番号のサイズは、次の通りとする。

胸部の高さは10cm以上、背部の高さは15cm以上、番号の字幅は2cm以上とする。

(4) ショーツ前面下に、高さ4~6cm、字幅1cm以上の選手番号を付けてもよいが、全員がそろっていないといけない。

3. チームキャプテン

(1) チームキャプテンは、胸のナンバーの下に、長さ8cm、幅2cmのマークを、ゲームシャツと異なった色で付けていなければならない。

4. チームネーム

(1) ゲームシャツの前部もしくは背部に、JVA MRSに届け出たチームネームまたはそれを特定できる略称のいずれかを付けなければならない。サイズは規定しない。また、チームのシンボルマークも付けてもよい。

- (2) ジャージ(シャツ)の袖または背面襟下に所属する都道府県名を付けてもよい。
なお、都道府県名の大きさは、チーム名より小さいこと。(高さが低いこと)

5. 選手名

- (1) 個人名を入れることは禁止とする。

6. マニファクチャーロゴ(県内の大会では規定しない)

- (1) 全国大会は「ウェア・シューズ、サポーター公認制度」に基づいて実施される。
(JVAのHP参照/公認推薦用具公告)

7. スポンサー・ロゴ及びユニフォーム広告

- (1) 法人名や会社名等の使用を禁止とする。

8. その他の表示

- (1) ユニフォームには、上記2～7以外表示は付けてはならない。

9. アンダーシャツ等について

- (1) アンダーシャツの着用を認める。着用はチームで統一されていなくてもよいものとし、着用の有無、色がチーム内で混在していても構わないが、単色のものに限る。ユニフォームと同色であることが望ましいが、視認性や判別性を下げない色であれば認められる。
- (2) 医療を目的としたサポーター類は、プレー上危険ある場合や、プレーに有利に働く場合を除いて、規制されない。
- (3) 明らかに色が違う腰に帯状にまくサポーター・コルセット類は、ユニフォームの下に着用しなければならない。

10. ベンチスタッフの服装

- (1) ベンチスタッフはジャケットを着用するか、チームで統一された服装でなければならない。
- (2) 部長や監督がジャケットを着用し、その他のチーム役員が統一された服装であれば許可される。
- (3) 統一された服装であっても、タンクトップのような形状のシャツ類、短パン、ハーフパンツは許可されない。
- (4) その他

原則として手袋、帽子、マフラー、ベンチコート、ネックウォーマー等は許可されない。

ベンチスタッフのウェアについて、襟の有無は問わない。(Tシャツであっても統一されていれば可。)

夏季の場合は、チームで統一されたシャツと長パンツとする。

冬季の場合は、チームで統一されたトレーニングウェア(前面にファスナー付きのパーカーを含む)を着用する。監督がジャケットを着用し、コーチ、マネージャーがチームで統一されたトレーニングウェアを着用してもよい。

JVA公認の審判服でのベンチ入りは、上シャツの着用は許可されない。

スラックスはベンチスタッフ全員揃って(メーカー、色)いれば許可される。

連盟会長杯に限り、ベンチコート、ひざ掛けのベンチでの使用を認める。審判については、審判服の上から上着を着てもいいが、グラウンドコート等長めの服の着用は許可されない。(代表者会議で確認する)

1 1 . 混合のユニフォームについて

- (1) 男女の違いが、相手チーム、観客、レフェリーから見て明瞭に区別できるように、カラーや デザイン面に注意する必要がある。
- (2) 基本的に男女で違うユニフォームを着用することが多いが、同じデザインになる場合には、「JVA ユニフォーム規程詳細」にあるリベロプレーヤのユニフォーム ~ を参照すること。
- (3) 識別バンドやソックスの色での区別だけでは不可とする。

5

リベロプレーヤーのユニフォーム①

リベロプレーヤーのユニフォームは、相手チーム、観客、レフェリーから見て明瞭に区別できるように、カラーやデザイン面に注意する必要があります。

【リベロプレーヤー】

【チームの他のプレーヤー】



【メインカラー】 黄色
 【サブカラー】 青色
 【メインカラー】 約70%
 【サブカラー】 約30%



【メインカラー】 青色
 【サブカラー】 黄色



左右や上下の2パターン切り替えのデザインで2系統の色しか使用していないため
 ※次ページもご覧ください



【メイン】 赤色
 【サブ】 灰色

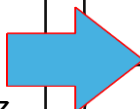
メインカラー、サブカラーともに使用していない色を採用



違うデザインを選びメインカラーを黄色と対照的な色を採用

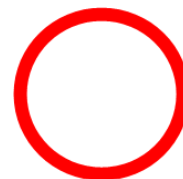


【メイン】 黒色
 【サブ】 黄色



【メイン】 赤色
 【サブ】 黄色

未使用色をメインカラーとして使用し、デザインもシンプルで明瞭



使用済色をメインカラーにしているが、未使用色をサブカラーに使っているため



【メイン】 青色
 【サブ】 赤色

6

リベロプレイヤーのユニフォーム②

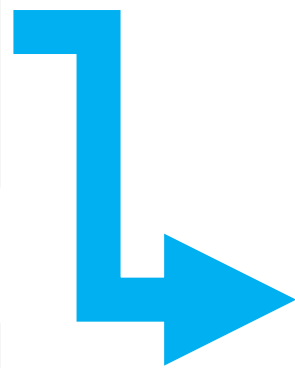
すでに使用していたり、製作済のユニフォームについては、ゲームパンツのカラーを変えることにより、メインカラー比率を上げることで暫定的にご対応ください。今後、新規にユニフォームを製作される際は、規定に沿った内容でご検討ください。

【リベロプレイヤー】



メインカラー 青色
サブカラー 黄色

このまま
ゲームシャツを
使用したい



【チームの他のプレイヤー】



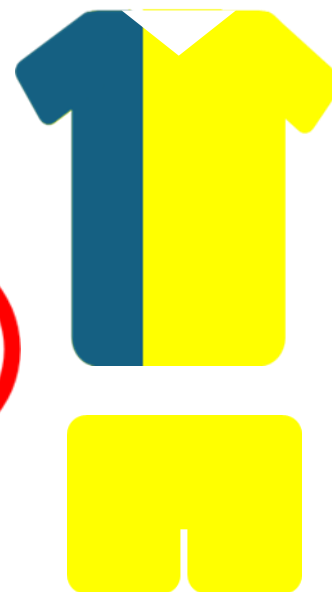
メインカラー 黄色
サブカラー 青色

【リベロプレイヤー】



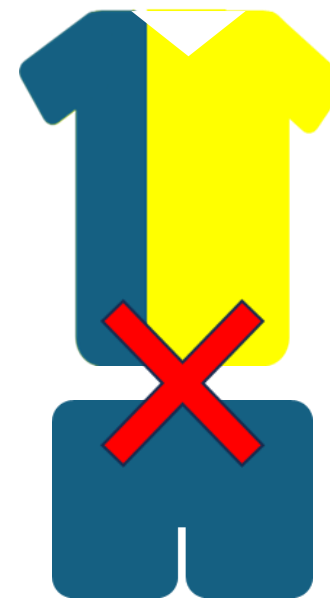
メインカラー 青色
の比率を上げる

【チームの他のプレイヤー】



メインカラー 黄色
の比率を上げる

【チームの他のプレイヤー】



メインカラー 黄色
の比率が下がるため

7

■リベロプレーヤーのユニフォーム③

【リベロプレーヤー】



メインカラー 青色
サブカラー 黄色

【チームの他のプレーヤー】

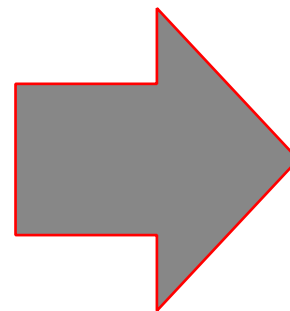


メインカラー 黄色
サブカラー 青色

2系統の色で2種類※のユニフォーム
を作成する場合
(※メインユニフォームとサブユニフォーム)

- ①メインカラーの比率を約80%以上に引き上げる
- ②デザインをシンプルなものにする
- ③グラデーションなどを避ける

①②③全てを満たすことで試合で着用することが認められます。



【リベロプレーヤー】



【チームの他のプレーヤー】

